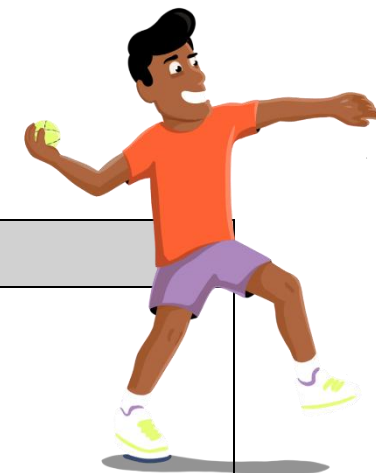


Wurf-Bingo



Gruppe	Zone
Beispiel	1,3,X (ungültig),2,2,1,4,...
Gruppe 1	
Gruppe 2	
Gruppe 3	
Gruppe 4	